

Vstupní zařízení počítače

Číslo projektu	CZ.1.07/1.5.00/34.0425
Název školy	INTEGROVANÁ STŘEDNÍ ŠKOLA TECHNICKÁ BENEŠOV Černoletská 1997, 256 01 Benešov
Předmět	IKT
Tematický okruh	Počítač
Téma	Vstupní zařízení počítače
Ročník	1.
Autor	Inessa Skleničková
Datum výroby	15.8. 2013
Anotace	Prezentace slouží k rozšíření tématu „Externí zařízení počítače“. Je určena pro výuku předmětu IKT v 1. ročníku střední školy.

Počítačová sestava:

Skříň počítače, monitor, klávesnice, myš.

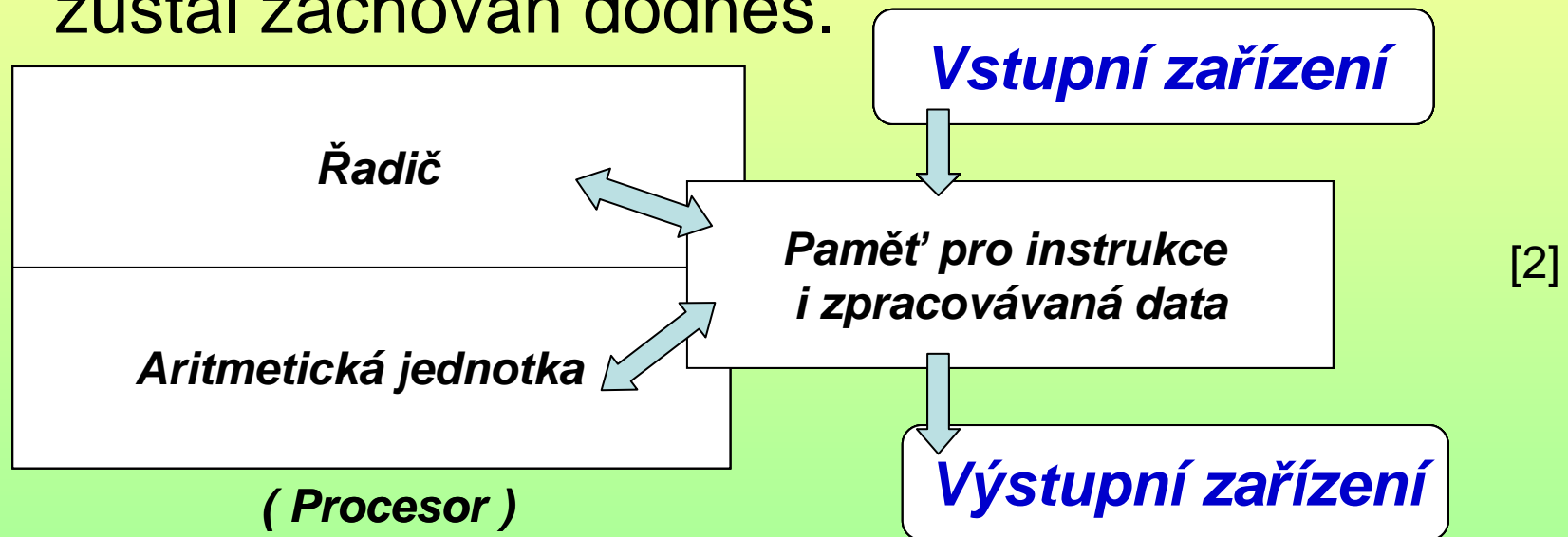


[1]

Všechna zařízení, která jsou pomocí kabelů připojena k počítači, se nazývají **externí zařízení počítače**.

Externí zařízení počítače

John von Neumann navrhl model samočinného počítače. Tento model s jistými výjimkami zůstal zachován dodnes.



Externí zařízení rozdělujeme podle jejich funkcí na **vstupní** a **výstupní**.

Nejznámější vstupní zařízení - klávesnice a myš



Klávesnice

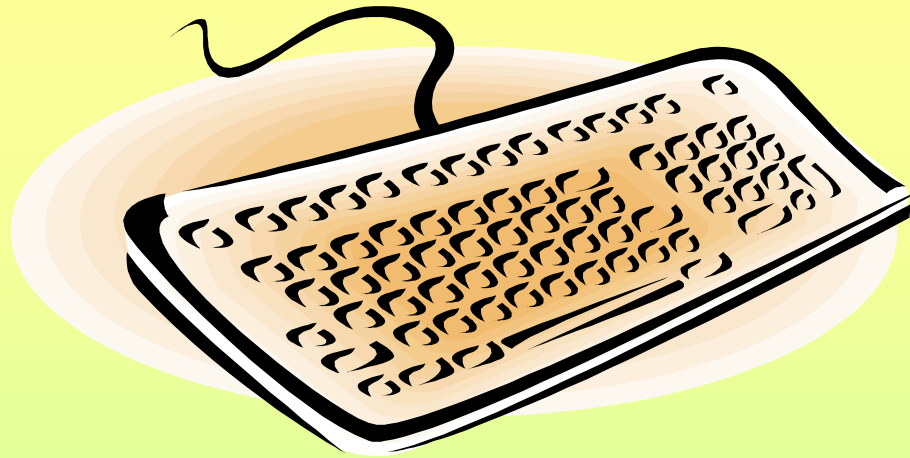
[3]



Myš

[4]

Klávesnice



[5]

Klávesnice slouží k zadávání textové informace, povelů a příkazů, které pak počítač zpracovává.

Klávesnice je rozdělena do několika logických částí podle určení kláves.

Největší část s písmeny je označována jako **alfanumerická**.

Zcela vpravo je **numerická** část, která obsahuje pouze čísla a znaménka.

Nestandardní klávesy

Některé klávesnice mohou mít i další nestandardní klávesy.



[6]

Multimediální klávesnice

Myš

Myš je polohovací zařízení, slouží k přenášení pohybu ruky na podložce na pohyb šipky na monitoru.

Myš disponuje obvykle dvěma nebo třemi tlačítky, která pomáhají myš ovládat. Díky nim je možné virtuálně uchopit objekt, označovat, kreslit atd.



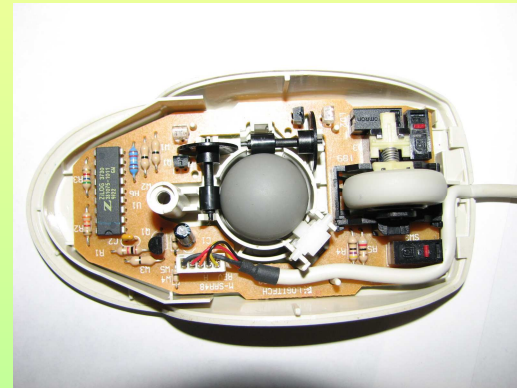
[7]

Typy počítačových myší

Podle funkčnosti myši dělíme na:

➤ **mechanické**
(kuličkové)

➤ **optické**



[8]

Optické myši

Princip optické myši - osvětlování povrchu, na kterém je myš umístěna, a periodické ukládání stávajícího obrazu podložky.

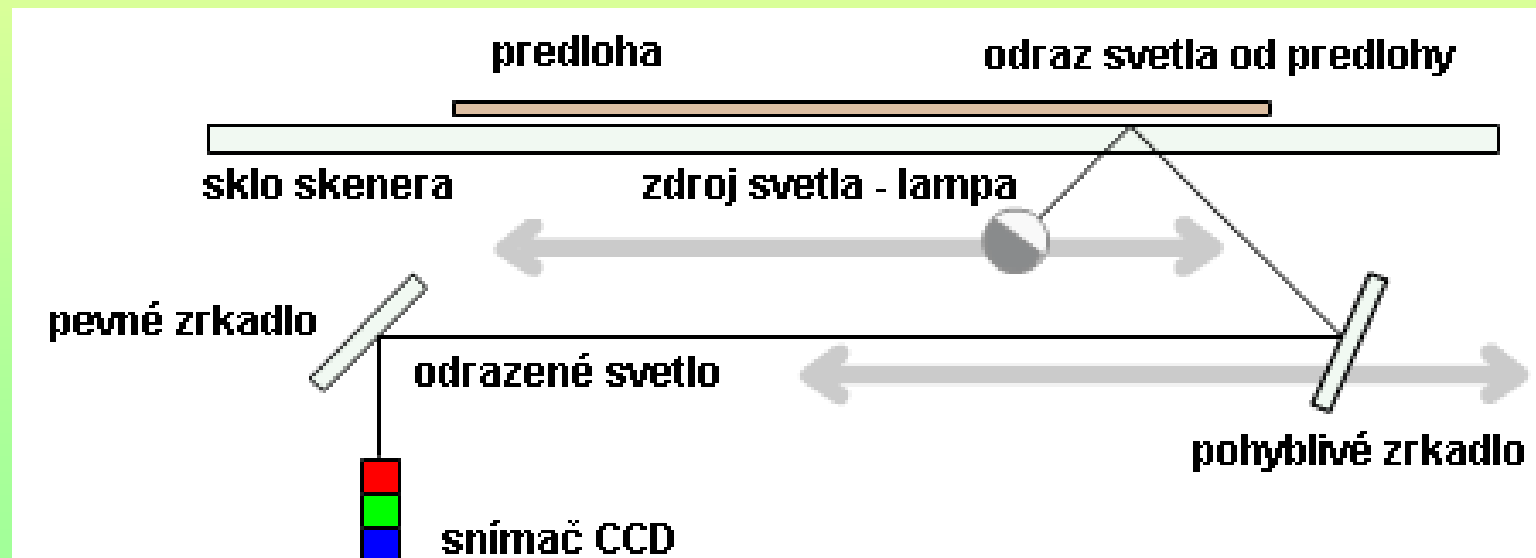
- **Myš s optickým senzorem**
- **Laserová myš**



[9]

Skener

Skener je zařízení, které umožňuje přenést obrázek, fotografii nebo text do podoby počítačových dat.



Typy skenerů

1. *Ruční*

[11]



2. *Stolní*

[12]



3. *Filmový*

[13]

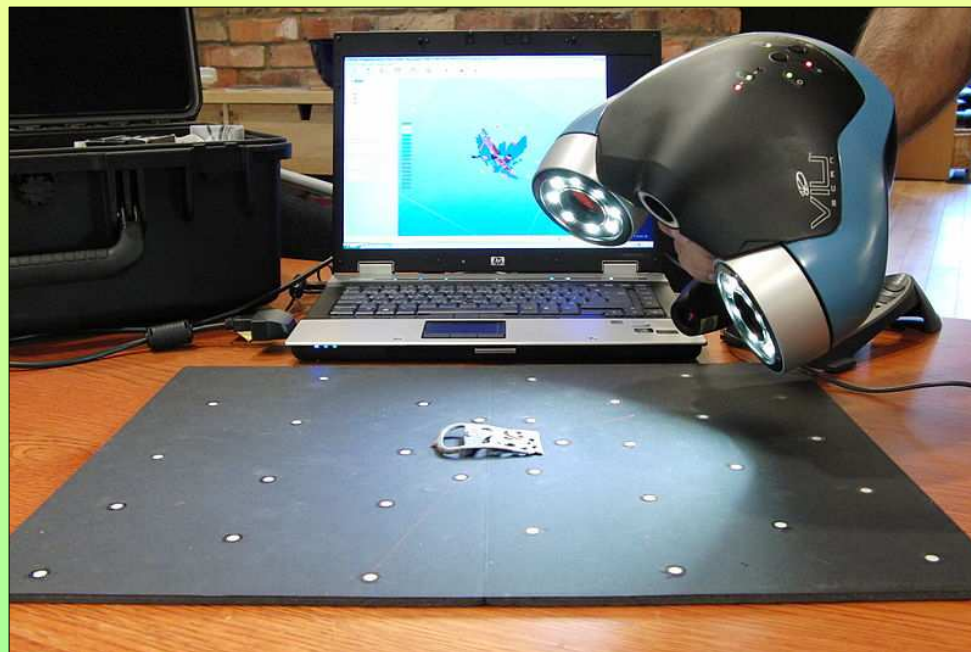


4. *Bubnový skener*



[14]

5. *3D skener*



[15]

Vstupní zařízení - trackball

Trackball funguje stejně jako myš. Je položen na stole a prsty otáčíte kuličkou a tak se pohybuje šipkou po obrazovce.



[16]

Vstupní zařízení - touchpad

Tochpad je destička, která se ovládá pouze pohybem prstu.



[17]



[18]

Vstupní zařízení - trackpoint

Trackpoint je polohovací zařízení přenosných počítačů (alternativa k touchpadu).



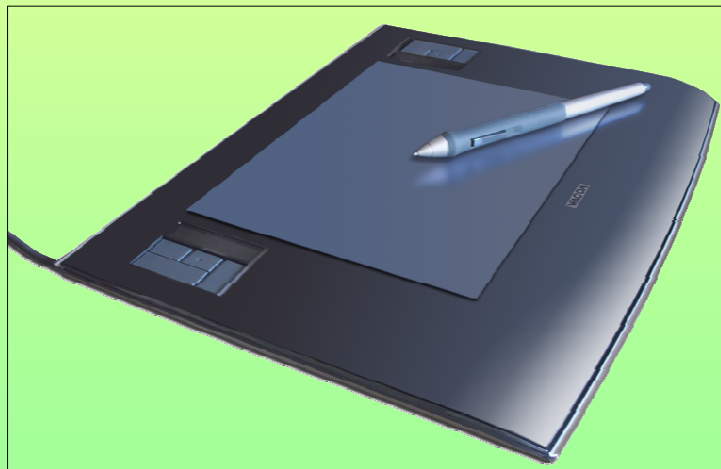
[19] Trackpoint



[20]

Vstupní zařízení - tablet

Tablet (polohovací zařízení) se skládá z pevné podložky a pohyblivého snímacího pera nebo tak zvaného puku.



Vstupní zařízení - joystick

Joystick je vstupné zařízení počítače, slouží k snazšímu ovládání počítačových her.



[21]



[22]

Vstupní zařízení - mikrofon

Mikrofon je audiozařízení pro nahrání hlasového vstupu do počítače.



[23] **Mikrofon**

Vstupní zařízení - webkamera

Webkamera je vstupní zařízení sloužící k přenosu videosignálu na web.



[24] Webkamera

Zdroje obrázků

[1], [5], [7] OBRÁZEK. *Galerie MS Office 2003* [cit. 15.8.2013]

[2] OBRÁZEK. *Vlastní tvorba*, 15.8.2013

[3] ŽALOUDEK, Martin. *Zaloudek.kabel1* [online], 18.3.2007 [cit. 15.8..2013]. Dostupný na WWW: <<http://zaloudek.kabel1.cz/nahled.php?w=240&h=160&img=1174255082.jpg>>.

[4] AUTOR NEUVEDEN. CZC.cz [online], [cit. 15.8..2013]. Dostupný na WWW: <<http://s33.czc.cz/1010854479-jpg/ep7t608suaimubdr57ailq4fg2/obrazek?size=3>>.

[6] AUTOR NEUVEDEN. CZC.cz [online], [cit. 15.8..2013]. Dostupný na WWW: <<http://s31.czc.cz/xtreamer-mini-wireless-keyboard-pro-xtreamer-prodigy-sw3-ultra2/daib7vu9h2eeca0q2jc43kqtl3/obrazek?size=2>>.

[8] PELOUŠEK, Jakub. *Pcrady.cnews.cz* [online], 1.1.2012 [cit. 15.8.2013]. Dostupný na WWW: <<http://pcrady.cnews.cz/sites/default/files/styles/pcr-galerie-clanek-300/public/pictures/clanky/2012/01leden/bez-mysi-uz-neslo/ballmouse.jpg>>.

Zdroje obrázků

- [9] DRAHOŇOVSKÁ, Petra. *Wikimedia Commons* [online], 20.1.2008 [cit. 15.8.2013]. Dostupný na WWW: <http://upload.wikimedia.org/wikipedia/commons/thumb/9/9e/Lasermouse.JPG/584px-Lasermouse.JPG>>.
- [10] AUTOR NEUVEDEN. *Wikimedia Commons* [online], 17.3.2010 [cit. 15.8.2013]. Dostupný na WWW: http://upload.wikimedia.org/wikipedia/commons/0/09/Scanner_a_plat_fonctionnement_SK.png>.
- [11] AUTOR NEUVEDEN. *Alza.cz* [online], 2013 [cit. 15.8.2013]. Dostupný na WWW: <http://i.alz.cz/ImgW.ashx?fd=f10&cd=QT010b>>.
- [12] AUTOR NEUVEDEN. *Alza.cz* [online], 2013 [cit. 15.8.2013]. Dostupný na WWW: <http://i1.alz.cz/Foto/f8/QE/QE001b31.jpg>>.

Zdroje obrázků

- [13] AUTOR NEUVEDEN. *Excelfoto.cz* [online], 2013 [cit. 15.8.2013]. Dostupný na WWW: <<http://www.excelfoto.cz/fotografie/velke/filmovy-skener-braun-novoscan-lcd-13429-0.jpg>>.
- [14] AUTOR NEUVEDEN. *Grafika.cz* [online], 22. 6. 1999 [cit. 15.8.2013]. Dostupný na WWW: <<http://www.grafika.cz/old-idif/grafika/images/icg360.jpg>>.
- [15] AUTOR NEUVEDEN. *Wikimedia Commons* [online], 15.4.2010 [cit. 15.8..2013]. Dostupný pod licencí Creative Commons Attribution 2.0 Generic na WWW: <[http://upload.wikimedia.org/wikipedia/commons/thumb/2/26/VIUscan handheld 3D scanner in use.jpg/800px-VIUscan handheld 3D scanner in use.jpg](http://upload.wikimedia.org/wikipedia/commons/thumb/2/26/VIUscan_handheld_3D_scanner_in_use.jpg/800px-VIUscan_handheld_3D_scanner_in_use.jpg)>.
- [16] AUTOR NEUVEDEN. *Alza.cz* [online], 2013 [cit. 15.8.2013]. Dostupný na WWW: <<http://i.alz.cz/ImgW.ashx?fd=f10&cd=MG200a>>.

Zdroje obrázků

[17] AUTOR NEUVEDEN. *Alza.cz* [online], 2013 [cit. 15.8.2013]. Dostupný na WWW: <<http://i.alz.cz/imgW.ashx?fd=f10&cd=JS248n1a>>.

[18] AUTOR NEUVEDEN. *Pretaktovani.cz* [online], [cit. 15.8.2013]. Dostupný na WWW: <<http://www.pretaktovani.cz/text/obr2/Zonbu-notebook-279usd1.jpg>>.

[19] KOROGOD, Sergei. *Ixbt.com* [online], 1.2.2012 [cit. 15.8.2013]. Dostupný na WWW: <<http://www.ixbt.com/portopc/lenovo/x1/trackpoint.jpg>>.

[20] KOROGOD, Sergei. *Ixbt.com* [online], 1.2.2012 [cit. 15.8.2013]. Dostupný na WWW: <<http://www.ixbt.com/portopc/lenovo/x1/keypanel.jpg>>.

[21] AUTOR NEUVEDEN. *Elektrohome.cz* [online], [cit. 15.8.2013]. Dostupný na WWW: <<http://www.elektrohome.cz/fotocache/mid/LOG9632910914.jpg>>.

Zdroje obrázků a použitá literatura

[22] AUTOR NEUVEDEN. *Dorkly.com* [online], 31.3.2011 [cit. 15.8.2013]. Dostupný na WWW:
<<http://0.media.dorkly.cvcdn.com/48/65/6ea0d99d921052b2a79e3a140b108867.jpg>>.

[23] AUTOR NEUVEDEN. *Compos.cz* [online], [cit. 15.8.2013]. Dostupný na WWW:
<http://www.compos.cz/4world-mikrofon-na-stojanku_i148739.jpg>.

[24] AUTOR NEUVEDEN. *Elektrohome.cz* [online], [cit. 15.8.2013]. Dostupný na WWW:
<<http://www.elektrohome.cz/fotocache/mid/GENVCLOOK.jpg>>.

[25] RUTTEN, Tobias.. *Wikimedia Commons* [online], 6.6.2011 [cit. 15.8..2013]. Dostupný pod
licencí Creative Commons Uveďte autora-Zachovejte licenci 3.0 Unported na WWW:
<http://upload.wikimedia.org/wikipedia/commons/thumb/d/d4/Wacom_graphics_tablet_and_pen.png/800px-Wacom_graphics_tablet_and_pen.png>.

ROUBAL, P. Informatika a výpočetní technika pro střední školy, Brno: Computer Press,a.s., 2010. 106 s.
ISBN 978-80-251-3228-9

Materiál je určen pro bezplatné používání pro potřeby výuky a vzdělávání na všech typech škol a školských zařízení. Jakékoliv další využití podléhá autorskému zákonu. Veškerá vlastní díla autora lze bezplatně dále používat i šířit při uvedení autorova jména.