



evropský
sociální
fond v ČR



EVROPSKÁ UNIE



MINISTERSTVO ŠKOLSTVÍ,
MLÁDEŽE A TĚLOVÝCHOVY



OP Vzdělávání
pro konkurenceschopnost

INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ

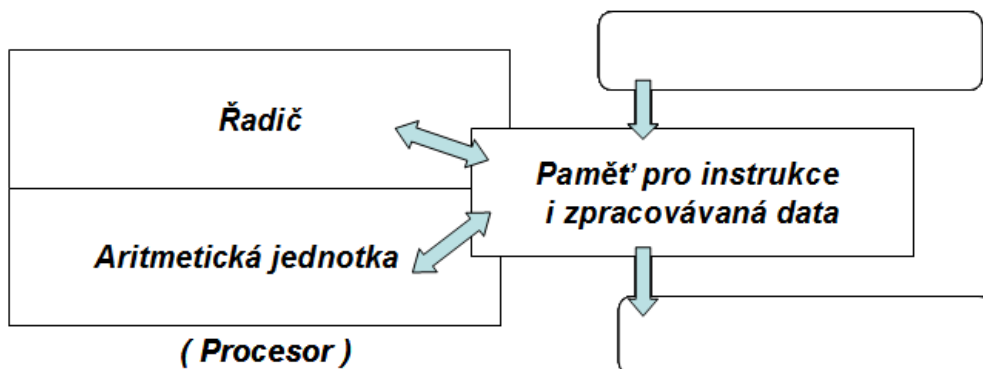
Číslo projektu	CZ.107/1.5.00/34.0425
Název školy	INTEGROVANÁ STŘEDNÍ ŠKOLA TECHNICKÁ BENEŠOV Černoletská 1997, 256 01 Benešov
Předmět	IKT
Tematický okruh	Počítač
Téma	Vstupní zařízení počítače – Pracovní list
Ročník	1.
Autor	Inessa Skleničková
Datum výroby	15.8.2013
Anotace	Pracovní list je vytvořen k prezentaci „Vstupní zařízení počítače“. Pracovní list po vyplnění slouží jako zápis a žáci si je vlepí do sešitu. Součástí pracovního listu je i řešení. Pracovní list je určen pro výuku IKT v 1. ročníku střední školy.

Vstupní zařízení počítače – Pracovní list

1. Doplněte

- Externí zařízení rozdělujeme podle jejich funkcí na

2. Doplněte Jonh von Neumannova schéma počítače



3. Doplněte

- Nejznámější vstupní zařízení jsou
- Klávesnice slouží
.....
- Myš slouží
.....

4. Jak dělíme počítačové myši podle funkcností?

1.
2.
3.

5. Doplněte

- Skener je
.....
- Typy skenerů:

6. Doplňte tabulku

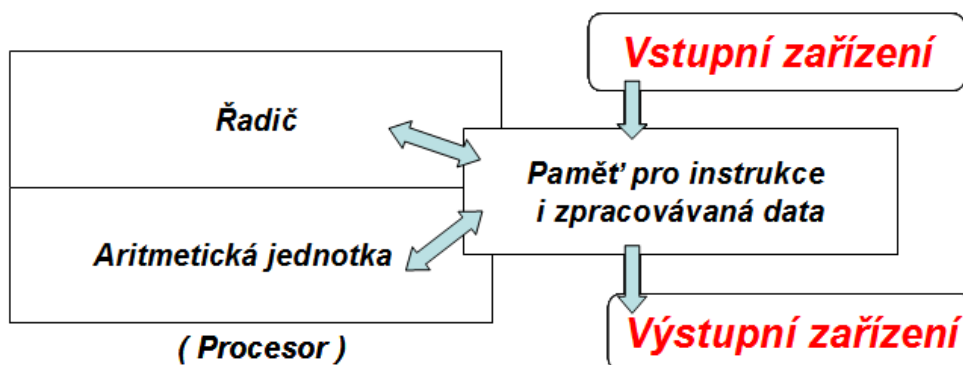
Vstupní zařízení	Název	Popis
 [1]		
 [2]		
 [3]		
 [7]		
 [4]		
 [5]		
 [6]		

Vstupní zařízení počítače – Pracovní list (Řešení)

1. Doplňte

- Externí zařízení rozdělujeme podle jejich funkcí na **vstupní a výstupní**.

2. Doplňte Jonh von Neumannova schéma počítače



3. Doplňte

- Nejznámější vstupní zařízení jsou **klávesnice a myš**.
- Klávesnice slouží **k zadávání textové informace, povelů a příkazů, které pak počítač zpracovává**.
- Myš slouží **k přenášení pohybu ruky na podložce na pohyb šipky na monitoru**.

4. Jak dělíme počítačové myši podle funkcí?

1. **Mechanické (kuličkové)**
2. **Optické s optickým senzorem**
3. **Laserové**

5. Doplňte

- Skener je **zařízení, které umožňuje přenést obrázek, fotografii nebo text do podoby počítačových dat**.
- Typy skenerů: **ruční, stolní, filmový, bubnový, 3D skener**

6. Doplňte tabulku

Vstupní zařízení	Název	Popis
 [1]	Trackball	Polohovací zařízení funguje stejně jako myš, je položen stole a prsty otáčíte kuličkou, tak se ovládá kurzor na obrazovce.
 [2]	Tochpad	Polohovací zařízení vypadá jako destička, která se ovládá pouze pohybem prstu.
 [3]	Trackpoint	Polohovací zařízení přenosných počítačů, který je na klasické klávesnici umístěn mezi klávesami "G", "H", "B".
 [7]	Tablet	Polohovací zařízení skládající se z pevné podložky a z pohyblivého snímacího pera.
 [4]	Joystick	Vstupné zařízení počítače, které slouží k snazšímu ovládání počítačových her.
 [5]	Mikrofon	Vstupní audiozařízení pro nahrání hlasového vstupu do počítače.
 [6]	Webkamera	Vstupní zařízení sloužící k přenosu videosignálu na web.

Zdroje obrázků:

[1] AUTOR NEUVEDEN. *Alza.cz* [online], 2013 [cit. 15.8.2013]. Dostupný na WWW:

<<http://i.alz.cz/lmgW.ashx?fd=f10&cd=MG200a>>.

[2] AUTOR NEUVEDEN. *Alza.cz* [online], 2013 [cit. 15.8.2013]. Dostupný na WWW:

<<http://i.alz.cz/lmgW.ashx?fd=f10&cd=JS248n1a>>.

[3] KOROGOD, Sergei. *Ixbt.com* [online], 1.2.2012 [cit. 15.8.2013]. Dostupný na WWW:

<<http://www.ixbt.com/portopc/lenovo/x1/trackpoint.jpg>>.

[4] AUTOR NEUVEDEN. *Elektrohome.cz* [online], [cit. 15.8.2013]. Dostupný na WWW:

<<http://www.elektrohome.cz/fotocache/mid/LOG9632910914.jpg>>.

[5] AUTOR NEUVEDEN. *Compos.cz* [online], [cit. 15.8.2013]. Dostupný na WWW:

<http://www.compos.cz/4world-mikrofon-na-stojanku_i148739.jpg>.

[6] AUTOR NEUVEDEN. *Elektrohome.cz* [online], [cit. 15.8.2013]. Dostupný na WWW:

<<http://www.elektrohome.cz/fotocache/mid/GENVCLOOK.jpg>>.

[7] RUTTEN, Tobias.. *Wikimedia Commons* [online], 6.6.2011 [cit. 15.8..2013]. Dostupný pod

licencí Creative Commons Uveďte autora-Zachovejte licenci 3.0 Unported na WWW:

<http://upload.wikimedia.org/wikipedia/commons/thumb/d/d4/Wacom_graphics_tablet_and_pen.png/800px-Wacom_graphics_tablet_and_pen.png>.

Pokud není uvedeno jinak, jsou použité objekty vlastní tvorbou autorky Inessy Skleničkové. Materiál je určen pro bezplatné používání pro potřeby výuky a vzdělávání na všech typech škol a školských zařízení. Jakékoliv další využití podléhá autorskému zákonu. Veškerá vlastní díla autora lze bezplatně dále používat i šířit při uvedení autorova jména.