

<b>Číslo projektu</b>	<b>CZ.107/1.5.00/34.0425</b>
<b>Název školy</b>	<b>INTEGROVANÁ STŘEDNÍ ŠKOLA TECHNICKÁ BENEŠOV Černoletská 1997, 256 01 Benešov</b>
<b>Předmět</b>	<b>IKT</b>
<b>Tematický okruh</b>	<b>Počítač</b>
<b>Téma</b>	<b>Programové vybavení počítače</b>
<b>Ročník</b>	<b>1.</b>
<b>Autor</b>	<b>Inessa Skleničková</b>
<b>Datum výroby</b>	<b>21.8.2013</b>
<b>Anotace</b>	<b>Pracovní list je vytvořen k prezentaci „Programové vybavení počítače“. Pracovní list po vyplnění slouží jako zápis a žáci si je vlepí do sešitu. Součástí pracovního listu je i řešení. Pracovní list je určen pro výuku v 1. ročníku střední školy.</b>

## Programové vybavení počítače – Pracovní list

### ➤ Software dělíme na:

- .....
- .....

### ➤ Operační systém je .....

### ➤ Funkce operačního systému:

- .....
- .....
- .....
- .....
- .....

### ➤ Proces zavádění operačního systému při zapnutí nebo restartování počítače se nazývá .....

### ➤ Schopnost operačního systému provádět více procesů v teoreticky jednom okamžiku se nazývá .....

### ➤ Multitasking dělíme na :

- .....
- .....

### ➤ Operační systémy na různých počítačích:

<i>Typ počítače</i>	<i>Používaný OS</i>
Osobní počítače typu PC	
Počítače Apple	
PDA	

➤ Nejznámější operační systémy od firmy Microsoft:

- .....
- .....
- .....
- .....
- .....
- .....

➤ Uživatelské rozhraní operačního systému – interface:

<i>Název režimu (interface)</i>	<i>Popis komunikace OS s uživatelem</i>
	Komunikace s uživatelem probíhá pomocí příkazového řádku a znaků.
	Komunikace s uživatelem probíhá v graficky pěkně ztvárněném prostředí.

➤ Aplikační programy

<i>Název aplikačních programů</i>	<i>Popis programů</i>
Textové editory	
Tabulkové procesory	
Databázové programy	
Internetové prohlížeče	
Vektorové editory	
Rastrové editory	

## Programové vybavení počítače – Pracovní list (Řešení)

### ➤ Software dělíme na:

- **Systémový software**
- **Aplikační software**

### ➤ Operační systém je základní program, který oživuje technické díly počítače a poskytuje prostředí pro práci všech ostatních programů.

### ➤ Funkce operačního systému:

- **Ovládá hardware počítače**
- **Spravuje komunikaci s externími zařízeními připojenými k počítači**
- **Komunikuje s uživatelem na základě jeho pokynu**
- **Reaguje na chybové stavy programů a mylné požadavky uživatelů.**
- **Zajišťuje zabezpečení počítače a uživatelských dat.**

### ➤ Proces zavádění operačního systému při zapnutí nebo restartování počítače se nazývá **bootování**.

### ➤ Schopnost operačního systému provádět více procesů v teoreticky jednom okamžiku se nazývá **multitasking**.

### ➤ Multitasking dělíme na :

- **Kooperativní**
- **Preemptivní.**

### ➤ Operační systémy na různých počítačích:

<i>Typ počítače</i>	<i>Používaný OS</i>
Osobní počítače typu PC	<b>některý ze systému Windows firmy Microsoft nebo některý ze systému Linux.</b>
Počítače Apple	<b>Mac OS X</b>
Chytré telefony a PDA	<b>iOS (Apple), MeeGo (Nokia) nebo Google Android, Microsoft Windows Mobile.</b>

➤ Nejznámější operační systémy od firmy Microsoft:

Název režimu (interface)	Popis komunikace OS s uživatelem
<b>Textový režim</b>	Komunikace s uživatelem probíhá pomocí příkazového řádku a znaků.
<b>Grafický režim</b>	Komunikace s uživatelem probíhá v graficky pěkně ztvárněném prostředí (různé ikony, obrázky, tlačítka).

- **MS-DOS,**
- **Windows 95, Windows 98,**
- **Windows Me, Windows NT, Windows 2000,**
- **Windows XP,**
- **Windows Vista,**
- **Windows 7, Windows 8.**

➤ Uživatelské rozhraní operačního systému – interface:

➤ Aplikační programy

Název programů	Popis programů
<b>Textové editory</b>	<b>Programy pro tvorbu textu, úpravu textu, tvorbu dokumentů a výstupem na tiskárnu.</b>
<b>Tabulkové procesory</b>	<b>Programy pro tvorbu tabulek, tabulkových výpočtů a grafů.</b>
<b>Databázové programy</b>	<b>Programy pro tvorbu většího počtů propojených tabulek a vyhodnocování obrovského množství záznamů.</b>
<b>Internetové prohlížeče</b>	<b>Programy pro prohlížení internetových stránek.</b>
<b>Vektorové editory</b>	<b>Grafická informace je uložena ve formě matematické rovnice křivky, které jsou základním elementem obrázku.</b>
<b>Rastrové editory</b>	<b>Grafická informace je uložena pomocí pixelů, přičemž u každého pixelu je udána informace o jeho barvě, jasu a kontrastu.</b>