

## Generátor náhodné Karnaughovy mapy

Nastavte pravděpodobnost výskytu:

Logické 1	60 %
Logické 0	30 %
Neurčitý stav	10 %

1	0	0	1
0	1	1	0
1	0	1	0
0	1	0	1

Označte libovolnou prázdnou buňku. Klávesou DELETE dojde k obnovení sezení a generování náhodné mapy